BINK VIDEO

Tango Gameworks

ZeniMax ASIA K.K.

Bethesda

BLJM 61235

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。
こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。
プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

3D映像、3D立体視ゲームについて

3D映像の見え方には個人差があります。違和感を感じたり、立体に見えない場合は、3D機能のご使用をお控えください。最新情報については下記URLをご覧ください。
http://www.jp.playstation.com/support/
なお、お子さま（特に6歳未満の子）の視覚は発達段階にあります。お子さまが3D映像を視聴したり、3D立体視ゲームをプレイする前に、小児科や眼科などの医師にご相談いただくことをおすすめします。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

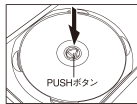
振動障害のある方は、バイブレーション（振動）機能を使用しないでください。
※振動機能の入／切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

ブルーレイディスク™の取り出し／収納方法

ブルーレイディスク™を取り出し／収納するときは、指などを挟まないように充分注意してください。

取り出し
PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。

収納方法
ディスクのすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。

PlayStation®3のアップデートについて

このディスクには、ゲームを起動するのに必要なPlayStation®3システムソフトウェアのアップデートデータが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されましたら、画面の指示に従ってアップデートを行ってください。

BLJM 612345

目次

PSYCHO BREAK

主な登場人物

セバスチャン・カステヤノス

勘や経験則を優先しがちではあるものの、優秀かつ経験豊富な刑事。実績を上げてはいるが、事件解決のためには規則違反もいとわないため、賞罰ともに多い。連続失踪事件の捜査を担当していたが、上層部から不自然な中止命令を受けていた。

ジュリ・キッドマン

セバスチャンがいる部署に転属したばかりで、セバスチャンとジョセフのチームに入った女性刑事。落ち着いていて、観察力も判断力もある。セバスチャンたちとともに向かった精神病院で突然、異変に巻き込まれてしまう。

ジョセフ・オダ

セバスチャンの相棒として、長年コンビを組んでいる刑事。合理主義者で口数は少なく、常に冷静。性格は温厚で人当たりがよく、たびたび暴走するセバスチャンを抑える役目も務める。性格も趣味もセバスチャンとは正反対だが、相性はいい。

ゲームを開始するにあたって

PlayStation®3本体に付属する取扱説明書をよくお読みください。セットアップや使用に関する情報のほか、重要な安全情報が記載されています。
PsychoBreakのディスクを、ラベルを上にしてディスクスロットに挿入します。PlayStation®3の“XMB”(クロスメディアバー)から「ゲーム」を開き、当該ソフトウェアのアイコンを選択して◎ボタンを押します。画面の説明に従ってPsychoBreakをインストールしてください。

新しくゲームを始めるにはPsychoBreakを起動し、「NEW GAME」を選択します。続く画面でディスプレイの明るさ調整を行い、難易度(詳細は7ページの「難易度設定」を参照してください)を設定するとゲームを開始できます。

タイトルメニュー

CONTINUE GAME:
最後に保存したセーブデータからゲームを再開します。

NEW GAME:
新しくゲームをします。

LOAD GAME:
保存されたセーブデータからゲームを開始します。

OPTIONS:
ゲーム内の各種設定の変更・確認をすることができます。

CREDITS:
スタッフロールを見ることができます。

ゲームクリア後に追加されるメニュー

NEW GAME+：
ゲームをクリアすると、セーブファイルにスペシャルアイコンが追加されます。メニューの「NEW GAME+」から、セーブファイルの選択画面に移動します。ここでスペシャルアイコン付きのセーブファイルを選択すると、全てのチャプターに武器やスキル、ボーナスを所持した状態でプレイが可能となります。
クリアタイムを計測するにはチャプター1からプレイしなければいけません。

MODEL VIEWER：
ゲーム内のキャラクターやクリーチャー、武器などの3Dモデルの閲覧ができます。

ゲーム難易度

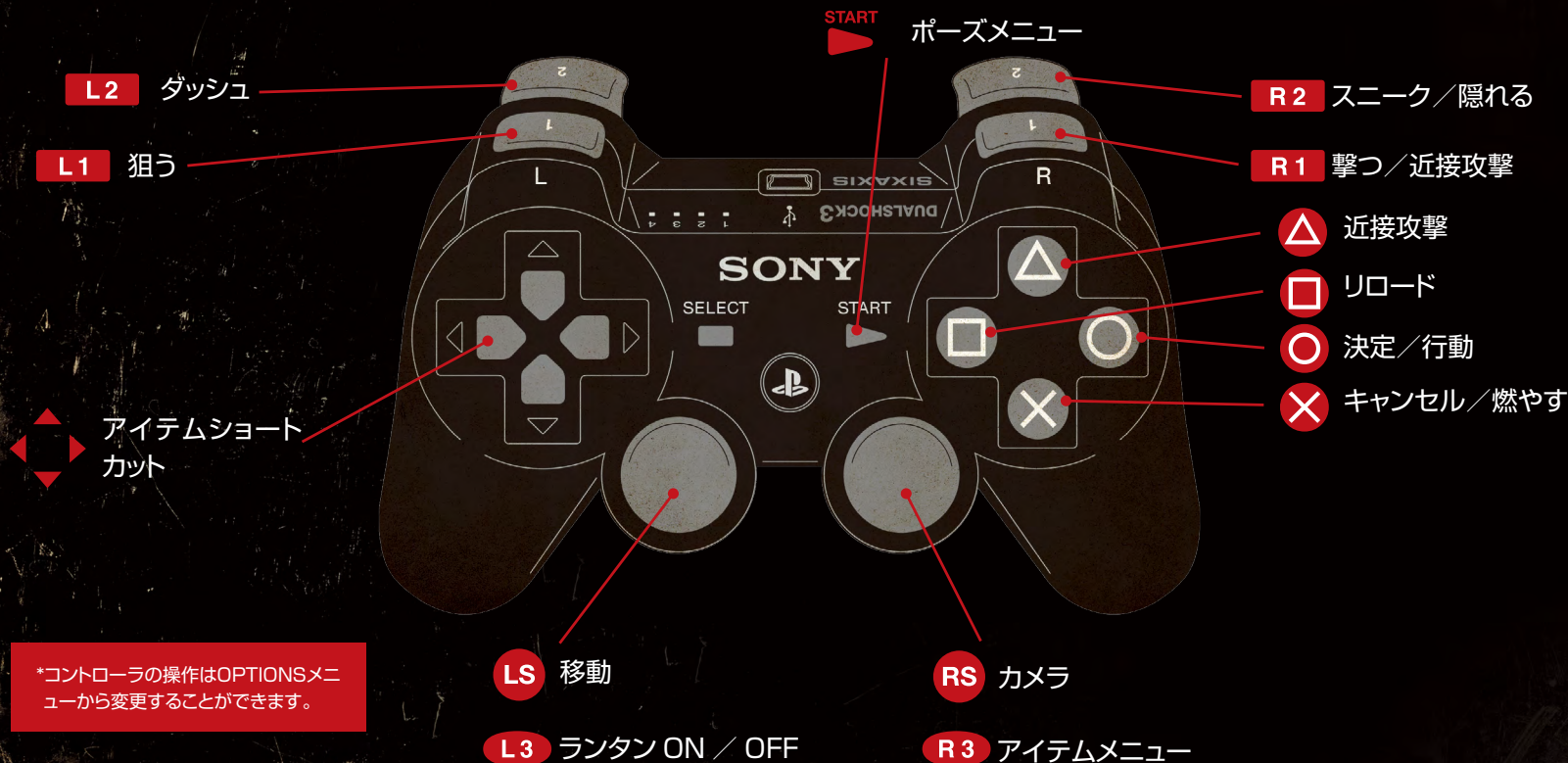
初めてプレイするときに選択できる難易度は「CASUAL」「SURVIVAL」のみです。ゲームクリアすると新たな難易度が選択できるようになります。
プレイ中に、ゲームが難しすぎると感じた場合は、OPTIONSメニューから難易度を下げることができます。ただし、難易度を下げると、そのチャプターの最初から再度スタートすることになります。また、一度下げた難易度はゲームを通して上げることはできません。

CASUAL：
サバイバルホラー初体験のプレイヤーにおすすめの、難しいながらも穏やかな難易度です。

SURVIVAL：
サバイバルホラー経験が豊富なプレイヤー向きのチャレンジングな難易度です。

操作方法*

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)

*コントローラの操作はOPTIONSメニューから変更することができます。

HUD

HUDは戦闘時に表示されます。戦闘以外の時は画面に表示されません。

1.**マッチ本数**：現在、持っているマッチの本数

2.**ヘルスメーター**：現在のヘルス状態

3.**スタミナメーター**：現在のスタミナ状態（走っている時のみ表示）

4.**武器**：現在、装備している武器

5.**装填弾数**：リロードまで銃に残っている弾数

6.**予備弾数**：現在、予備として持っている弾数

アイテムメニュー

R3ボタンでアイテムメニューを開きます。

LSで武器やアイテムを選択します。○ボタンを押すとアイテムを装備する、またはその場で使用します。△ボタンを押すと選択しているアイテムに関する情報を表示します。アイテムを選択している状態で方向キー（↑、↓、←、→）のいずれかを押すことで、4つあるアイテムショートカットのひとつに設定されます。

アガニボルトの作成

アイテムメニュー画面でアガニクロスボウを選択します。

□ボタンでアガニクロスボウ専用特殊弾頭を切り替えられます。画面の右側には現在持っているトラップパーツの数が表示され、トラップパーツの数が足りていれば R1 を押すことで選択しているボルトを作成できます。

スキルのアップグレード

セバスチャンのスキルはゲーム中に入手できるグリーンジェルでアップグレードが可能となります。
L1 と R1 でアップグレードの種類を切り替え、LSで選択すると画面下に必要なグリーンジェルと現在持っているグリーンジェルの数が表示されます。
必要数のグリーンジェルを持っていれば○ボタンでスキルを取得できます。×ボタンで前の画面に戻れます。

攻略のヒント

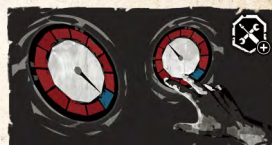
アクション

◎ボタン
窓や障害物を乗り越える、ハシゴの昇り降りなどのアクションを行います。

爆弾を回避する

R2 スニーク
スニーク中は設置された爆弾が反応しません。

爆弾の解体

◎ボタンで針を停止
青　成功／**赤**　失敗
回転している針を青の範囲内で止めると爆弾の解体に成功します。針が赤の部分で停止すると失敗です。
爆弾を解体するとトラップパーツを入手できます。

ロックチェーンの破壊

R1 撃つ／近接攻撃　または
△近接攻撃
ロックチェーンは銃で撃つか近接攻撃で破壊することができます。

音への敵の反応

ドアを蹴って開けるなど大きな音を立てると、敵に気づかれる場合があります。

気配アイコン

接近　一定の距離内に敵がいます。

発見　敵が自分の存在に気付いています。

敵が一定の距離内に近づくと、接近アイコンが表示されます。
敵に気付かれると発見アイコンが表示されます。

※この機能は難易度CASUALではONとなっています。SURVIVALではOPTIONSメニューでON、OFFの選択が可能ですが、さらに上の難易度ではONにすることはできません。

近接攻撃

△ボタン
素手や近接武器で敵への攻撃や、樽や木箱などの物体を破壊できます。近接攻撃の威力はとても弱いので、最終手段と考えましょう。
倒れている敵のところで△ボタンを押し、踏みつけることでダメージを加えることもできます。

トラップの解除

◎ボタン長押しでトラップ解除
ワイヤートラップを解除するとトラップパーツが手に入ります。

トラバサミの解除

R2スニーク+◎ボタンで解除
スニーキングしてトラバサミに近づくことで解除が可能となり、トラップパーツが手に入ります。

マッチで燃やす

倒れている敵に近づき⊗ボタンを押すと、燃やすことができ、敵を無力化できます。
複数の敵が十分近い距離で倒れている場合には、1本のマッチで燃やすことが可能です。
敵や死体以外にも燃やせるものもあります。何かを燃やすことでマッチを1本消費します。

ランタンの操作

L3でランタン点灯／消灯
ランタンを点灯させることで周囲を照らすことができますが、敵に見つかりやすくなります。

カスタマーサポート

製品の不具合などが発生した場合は下記サポートセンターまでお問い合わせください。

お問合せ先：ベセスダ・ソフトワークス（ゼニマックス・アジア株式会社）
ナビダイヤル 0570-080300　受付時間10:00～20:00（年中無休）

また、ゲームに関する情報等は、以下の公式サイトでもご案内しています。

ベセスダ・ソフトワークス公式サイト www.bethsoft.com/ja
サイコブレイク公式サイト www.psychobreak.com/sp